

Marian PONIEWIERA
Politechnika Śląska, Gliwice

GENEROWANIE NUMERYCZNEGO MODELU ZŁOŻA W PROGRAMIE AUTODESK CIVIL 3D

Streszczenie. W referacie przedstawiono etapy tworzenia numerycznego modelu złoża, na przykładzie KWK Bielszowice.

CREATING SPATIAL SCHEME MINING EXCAVATION

Summary. This paper presents the creation of spatial scheme mining excavations, ways of presentation and possibilities of applications (based on excavations in KWK „Bielszowice”).

1. Wprowadzenie

Celem niniejszego referatu jest wywołanie dyskusji na temat możliwych zastosowań przestrzennych modeli wyrobisk. Z rodzajów zastosowań takiego modelu będzie wynikała technologia jego sporządzenia, jego stopień generalizacji oraz otrzymanie niezbędnej dokładności.

Procedury dostępne w programach graficznych pozwalają na czytelną, trójwymiarową wizualizację wyrobisk górniczych. Dają możliwość prostego i szybkiego tworzenia prezentacji w licznych tematycznych i przestrzennych wariantach.

W niniejszym referacie przedstawiono sposób wykonania modelu przestrzennego wyrobisk górniczych kopalni węgla kamiennego „Bolesław Śmiały” [1]. Model obejmuje zachodnią częśći OG „Łaziska II” na terenie gmin Mikołów, Bujaków i Orzesze.

Eksploatowane są tam trzy pokłady : 324/3, 325 oraz 325/1. Do wykonania wykorzystano program AutoCAD 2000.

W drugiej części referatu przedstawiono autorski system Geolisp, który zawiera procedury umożliwiające wykonanie przestrzennego modelu wyrobisk górniczych.

2. Etapy wykonywania modelu

1. Przygotowanie materiału wyjściowego

Jako materiał wyjściowy (dane wyjściowe) zostały wykorzystane matryce map pokładowych w skali 1 : 5000. Wszystkie zostały zeskanowane i zapisane w formacie „.tiff” a następnie poddane kalibracji metodą Helmerta programem CadRaster.

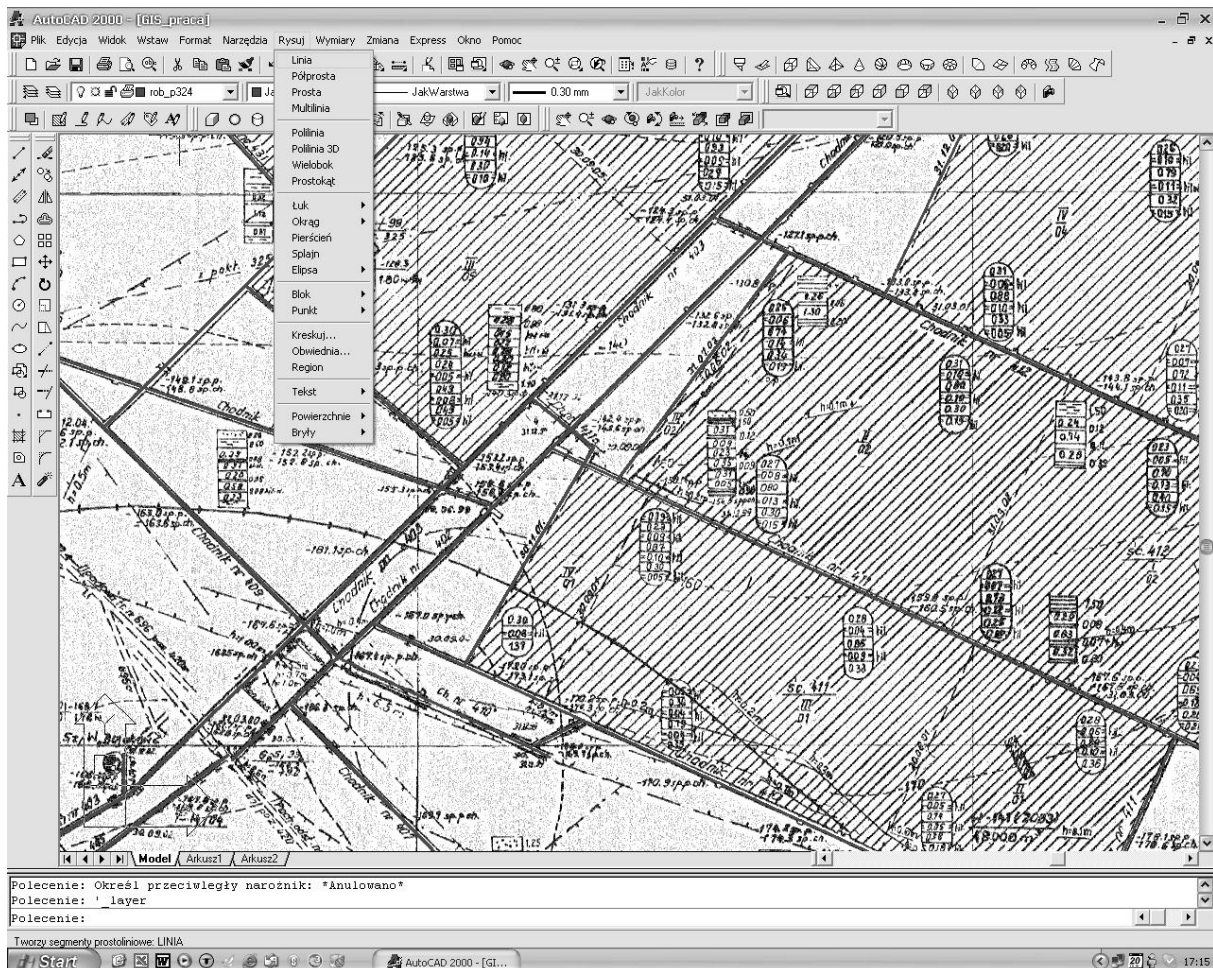
2. Digitalizacja

Digitalizacja, czyli przekształcenie elementów mapy rastrowej do mapy wektorowej została dokonana w programie AutoCAD 2000 firmy Autodesk.

Po wczytaniu podkładu rastrowego, zostały wykreślone osie wyrobisk . Szczególną uwagę zwrócono na punkty węzłowe, czyli miejsca skrzyżowań wyrobisk korytarzowych. Linie te zostały narysowane w przestrzeni 2D. W ten sposób zostały zwektoryzowane wyrobiska (ich osie) 3 pokładów, oraz wyrobiska przyszybowe poziomów 420m i 530m. Każdy pokład i poziom zostały umieszczone na oddzielnej warstwie i wyróżnione innym kolorem, co pozwoliło na ich łatwiejszą identyfikację przy dalszej pracy (rys 1).

3. Wykonanie wyrobisk w 3D.

Następnie na podstawie planu przebiegu osi wyrobisk zostały na nich narysowane polilinie tak, aby ich końce zostały umieszczone na odpowiedniej wysokości, zgodnie z odczytaną z mapy (rastra) wysokością spągu wyrobiska na danym odcinku. Dla uproszczenia wprowadzania tych danych skorzystano z filtra współrzędnych, co pozwoliło na określenie współrzędnych **XY** bezpośrednio na mapie, a tylko współrzędnej **Z** z klawiatury. Oprócz wyrobisk korytarzowych dodano także wyrobiska eksploatacyjne (ściany) – jako powierzchnie krawędziowe. W ten sposób powstał obraz wyrobisk rozmieszczonych w przestrzeni 3D



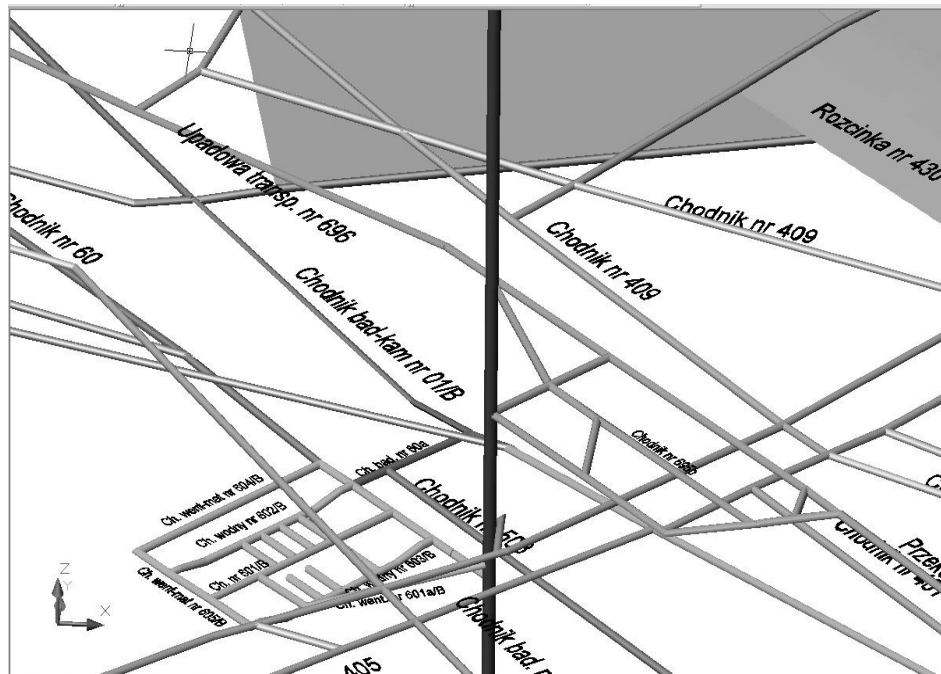
Rys. 1. Wektoryzacja osi wyrobisk
 Fig. 1. Digitization of axes of mining excavations

4. Wyciągnięcie do postaci bryły chodnika.

Na tym etapie prac, efekt okazał się jednak mało „wizualny”. Polilinie nie dawały efektu 3D, szczególnie w miejscach przecinania się nie było widać, który chodnik jest bliżej a który dalej, brakowało „głębkości” i wyglądały jakby były narysowane w jednej płaszczyźnie. Aby więc efekt ten poprawić wyrobiska (polilinie) zostały poddane wyciągnięciu do postaci bryły. Jako profil posłużyła polilinia o kształcie przekroju chodnika (odrzwi obudowy o typowym rozmiarze stosowanym na kopalni V25/8), a za linię wyciągnięcia wykorzystano dotychczasowe polilinie 3D osi wyrobisk. W ten sposób wyrobiska stały się bardziej kształtne, wyraziste, a obraz nabrał głębi (rys 2).

5. Opis nazw wyrobisk.

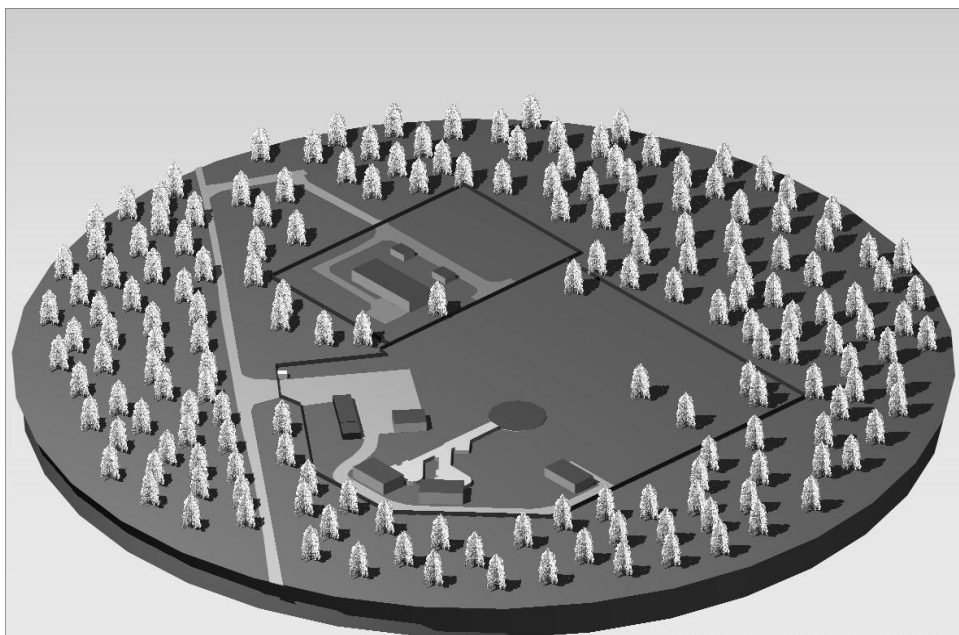
Kolejno dla każdego pokładu i poziomu utworzono warstwę z nazwami wyrobisk (chodników, ścian, szybu)



Rys. 2. Przestrzenny widok wyrobisk górniczych
 Fig. 2. Three-dimensional view of mining excavations

6. Utworzenie fragmentu powierzchni.

Do narysowania fragmentu powierzchni przy szybie „Bujaków 2” wykorzystano wycinek mapy numerycznej (wektorowej). Elementy zostały skopiowane a następnie poddane wyciągnięciu z tą tylko różnicą, że nie zostały wyciągnięte po ścieżce a o pewną wartość (w przybliżeniu wysokość budynków, kanałów, ogrodzenia). Następnie z biblioteki AutoCada dodano materiały tak, aby obiekty sprawiały wrażenie prawdziwych po renderingu. (rys. 3).

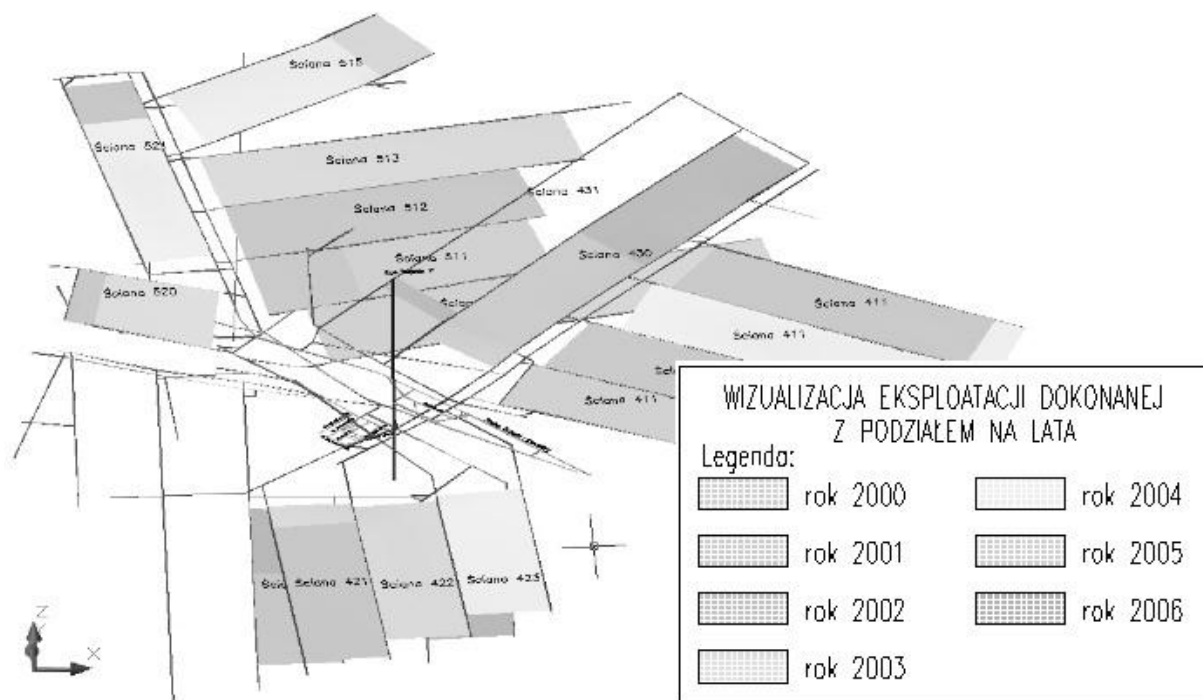


Rys. 3. Wizualizacja powierzchni
 Fig. 3. Visualization of terrain surface

7. Generowanie różnych map tematycznych

Wszystkie elementy rysunku w zależności od rodzaju i przynależności tematycznej zostały umieszczone na oddzielnych warstwach i wyróżnione kolorystycznie. Dzięki temu podziałowi oraz możliwości wygaszania warstw schemat można oglądać w dowolnej ich konfiguracji w zależności od potrzeb. Oprócz tego warstwy można także modyfikować oraz dodawać nowe elementy. Dzięki takiemu zabiegowi model 3D można prezentować w różnych wariantach np.:

- z podziałem na eksploatację dokonaną i projektowaną,
 - eksploatację dokonaną z podziałem na lata, gdzie każdy rok oznaczony jest innym kolorem (rys 4),
 - wyrobiska wg przynależności do danego pokładu,
- oraz wiele innych w zależności od potrzeb.



Rys. 4. Widok eksploatacji z podziałem na lata

Fig. 4. Visualization of mining exploitation divided into years

3. Zastosowanie

Wykonany model w sposób bardzo przejrzysty przedstawia wyrobiska górnicze w przestrzeni. Dzięki możliwości obrotu w każdej osi, zbliżania, oddalania oraz selekcji warstw można z łatwością zauważyć powiązania prezentowanych pokładów wyrobiskami

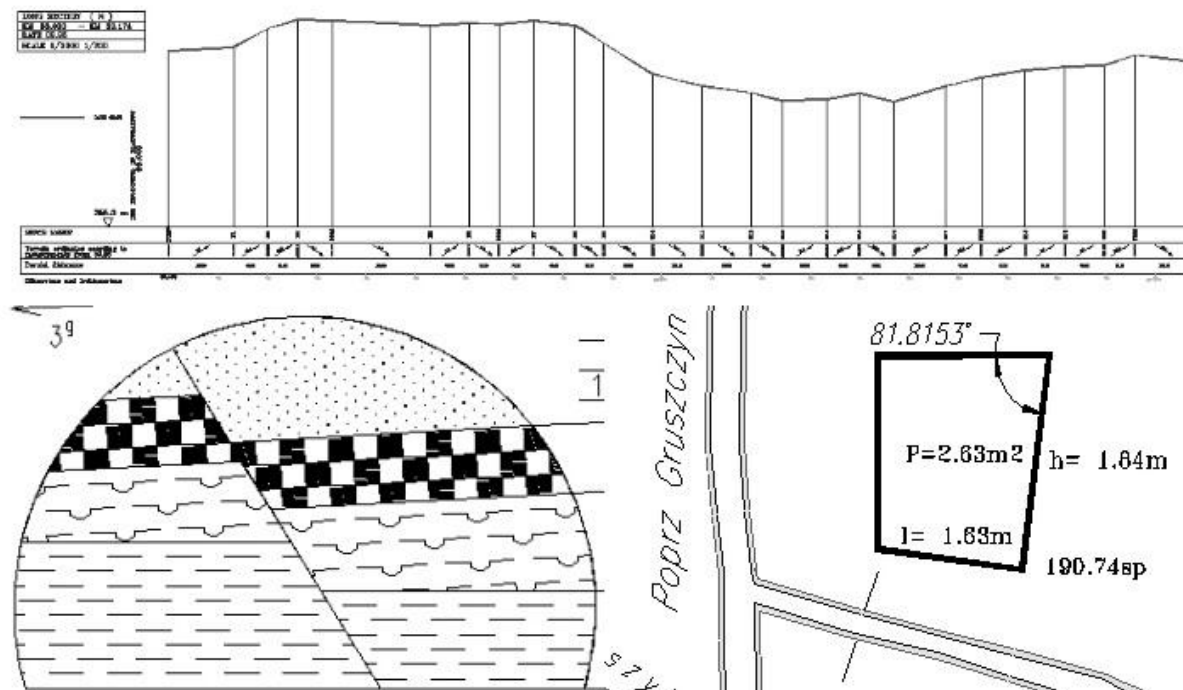
górnictwem, ich wzajemne relacje i zależności. Dzięki tym możliwościom może być zastosowany do różnych celów jak np.:

- a) poglądowych – prezentacje, pokazy, szkolenia, zarówno dla osób zatrudnionych jak i postronnych, szczególnie dla osób nie posiadających zdolności „przestrzennego widzenia”.
- b) prezentacji danych tematycznych w zakresie danego działu kopalni :
 - w dziale mierniczo-geologicznym – do wizualizacji postępu prac górniczych, prowadzenia wstępnych analiz przebitkowych, zadania prostych zapytań typu: długość wyrobiska, przyrosty dX, dY, dZ , pole powierzchni, kubatura itp.
 - w dziale wentylacji – do obliczenia ilości przepływu powietrza, prezentacji lokalizacji tam wentylacyjnych, miejsc pomiarów stężenia gazów itp.
 - w dziale maszynowym – do sprawdzenia wzajemnego rozmieszczenia urządzeń, czy np. kombajn przejdzie przez skrzyżowanie,
 - w dziale BHP – do określenia kierunku dróg ucieczkowych, miejsc niebezpiecznych, występowania zagrożeń naturalnych.
 - model można powiązać z systemem zarządzania środkami produkcji,
 - i wiele innych.
- c) powiązania z relacyjną bazą danych wykorzystywaną do celów obliczeń deformacji powierzchni terenu, rozliczenia zasobów, opłat eksploatacyjnych itp.

4. Przedstawienie elementów przestrzennych na płaszczyźnie

Kopalniana mapa numeryczna nie musi być w pełni obiektowa i przestrzenna, raczej nie ma to ekonomicznego uzasadnienia. Mapa numeryczna powinna spełniać nałożone na nią zadania takie jak przestrzenna wizualizacja wyrobisk górniczych, sporządzanie profili i przekroi; umożliwiać wykonanie obliczeń objętości itp. Te zadania można wykonać poprzez odpowiednie powiązanie ze sobą obiektów, przestrzennych modeli, rysunku wektorowego i rastrów. Wydaje się, że np. punkty osnowy powinny być zobjektowane (posiadać atrybuty opisowe); większość linii: krawędzi wyrobisk, różnych odnośników, kwartalnych postępów itp. może być przedstawiona przy pomocy zwykłych linii. Wyrobiska powinny za to być dodatkowo odwzorowane w postaci uproszczonego modelu bryłowego.

Płaskie obiekty takie jak izolacje czy wykresy z reguły czytelniej i precyzyjniej przedstawiają przestrzenne właściwości górotworu niż model przestrzenny. Wykres spągu wyrobiska, wymiarowanie ściany, przekrój przez chodnik znacznie wygodniej jest uzyskać na podstawie atrybutów elementów mapy niż poprzez definiowanie odpowiednich powierzchni przecinających model w danym miejscu.



Rys. 5. Przedstawienie elementów przestrzennych na płaszczyźnie

Fig. 5. Visualization of spatial model into plane

5. Budowa modelu przestrzennego w programie Geolisp

System Geolisp [3] zawiera polecenie *Ciag*, służące do wkreślenia wyrobiska na podstawie bezpośredniego pomiaru. Polecenie to rysuje ośrogi wyrobiska na płaskiej mapie, i jednocześnie automatycznie tworzy bryłę fragmentu wyrobiska. W miejscu pomiaru program wstawia typowy przekrój pionowy, wybrany przez operatora lub dobrany przez program na podstawie szerokości wyrobiska. Bryła powstaje między dwoma sąsiednimi przekrojami. Nawiasem mówiąc dopiero w AutoCADzie 2007 stworzono możliwość zbudowania bryły między dowolnymi przekrojami, a także wprowadzono wiele narzędzi edycji brył. Mając bryły można policzyć ich objętość, sporządzić przekrój dowolną płaszczyzną itd. Program *Ciag* każdej bryle nadaje takie atrybuty jak nazwa wyrobiska, data wykonania, operator itp.

LITERATURA

1. Krawczyk A., Muras W., Wuwer D., Surma W.: Wybrane aspekty zastosowania technologii GIS w dziale mierniczo-geologicznym. Praca niepublikowana. Studium Podyplomowe w zakresie Systemów Informacji Geograficznej Wydział Geodezji Górniczej i Inżynierii Środowiska AGH w Krakowie, wrzesień 2006r.
2. Pielok J., Pieniążek T., Poniewiera M.: Rekonstrukcja map podstawowych Kopalni Soli Wieliczka wraz z ich numerycznym opracowaniem. IV Dni Miernictwa Górniczego i Ochrony Terenów Górniczych. Materiały konferencyjne, Ryto 24-26 września 1997.
3. Poniewiera M.: Pakiet programów wspomagających tworzenie i obsługę kopalnianych map_numerycznych GEOLISP. VIII Dni Miernictwa Górniczego i Ochrony Terenów Górniczych. Materiały konferencyjne, Ustroń 15-17 czerwca 2005.

Recenzent